

Avant-propos

Le terme *numérique* englobe les sciences et les technologies de l'information et de la communication, couvrant des domaines tels que l'informatique, l'électronique numérique et les télécommunications. Les avancées dans ces domaines, en matière de découvertes, de développements et d'utilisations, ont connu une croissance exponentielle au cours des cinquante dernières années. Ces progrès ont profondément transformé les activités humaines, et la transition vers le *tout numérique* est devenue un enjeu majeur, non seulement sur le plan économique, mais aussi politique. En parallèle, les professions liées au numérique évoluent constamment. Il est intéressant de noter que ces progrès numériques reposent en réalité sur une base mathématique étendue. Ainsi, tout ingénieur ou chercheur aspirant à l'innovation doit posséder des connaissances mathématiques suffisantes.

De nombreux étudiants ont choisi précocement des filières liées à l'informatique sans avoir préalablement acquis les bases mathématiques qui pourraient leur faire défaut à l'avenir. Bien qu'ils puissent certainement exceller en tant que techniciens, ils pourraient ne pas être aussi bien préparés à devenir de bons ingénieurs ou chercheurs.

Faut-il rappeler que l'informatique ne peut se concevoir sans une solide base mathématique ? Les progrès réalisés dans les technologies numériques ont été étroitement liés au soutien des mathématiques. Les pionniers de l'ordinateur étaient avant tout des mathématiciens : Alan Turing, Claude Shannon, John von Neumann, et même Charles Babbage, que l'on surnomme le grand-père de l'informatique. Ils n'auraient jamais pu concevoir les ordinateurs sans leur expertise mathématique. On peut également citer d'autres figures historiques, comme Euclide, qui a formulé le premier algorithme de l'histoire, George Boole, père de l'algèbre binaire, Ada Lovelace, pionnière dans la création des premiers programmes informatiques, Grace Hopper, à qui l'on doit le premier compilateur de langage, Margaret Hamilton, figure clé de l'ingénierie logicielle, et bien d'autres. Tous, sans exception, étaient des mathématiciens. Aujourd'hui, des domaines tels que l'intelligence artificielle, la gestion de vastes ensembles de données et la sécurité de

l'information sont au cœur de la recherche en informatique. Une fois de plus, il est évident que sans une solide base mathématique, il est difficile d'innover dans ces domaines.

Nos enseignements de mathématiques pour le numérique visent à répondre à la nécessité de fournir les connaissances mathématiques essentielles pour maîtriser et développer les technologies numériques. Cet ouvrage s'adresse naturellement aux étudiants des universités et aux élèves des écoles d'ingénieurs. Cependant, il est également destiné aux professionnels de l'informatique en activité, qui, dans le cadre de la formation continue, ont besoin de compléter leurs connaissances mathématiques en lien avec leur domaine professionnel.

Cet ouvrage en trois volumes compile les enseignements dispensés à de nombreuses générations d'étudiants des deux premiers cycles universitaires, plus précisément en licence/master en informatique ou en méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises. Le premier volume concerne les bases essentielles de mathématiques pour aborder les technologies numériques. Le deuxième et présent volume porte sur l'information numérique, et son contenu est décrit ci-dessous. Le troisième est consacré à l'analyse de données et à l'optimisation.

Les chapitres 1 et 2 de ce deuxième volume abordent la représentation de l'information (nombres, textes, images, sons, vidéos, étiquettes) sous forme de combinaisons de 0 et de 1. Cette représentation permet son traitement, son analyse et sa transmission par des ressources informatiques.

Le chapitre 3 aborde la classification des signaux de communication, analogiques ou numériques. Dans le cas spécifique des signaux périodiques, l'analyse en série de Fourier est présentée.

Le chapitre 4 concerne les outils mathématiques pour l'analyse des signaux. Il s'agit essentiellement des transformées en z de Fourier et de Laplace.

Le chapitre 5 est consacré à la numérisation des signaux analogiques. Les chapitres 6 et 7 portent sur le traitement des signaux : modulation et filtrage.

Les quatre chapitres suivants sont dédiés à l'image numérique. Les caractéristiques de celle-ci sont présentées dans le chapitre 8. Le chapitre 9 décrit les techniques principales de l'infographie 2D. Le chapitre 10 apporte les éléments principaux de traitement et d'analyse d'images. Le chapitre 11 expose les notions essentielles de la compression d'images.

Enfin, le chapitre 12 décrit les principaux algorithmes de l'analyse numérique, permettant de trouver des solutions approchées à des problèmes difficiles à résoudre.

Afin d'atteindre notre objectif, qui est la maîtrise de l'application des résultats mathématiques, nous avons présenté des démonstrations chaque fois qu'elles étaient abordables pour le lecteur, que nous supposons être familier avec les connaissances de base. Dans certains cas, nous avons choisi de faire confiance à la validité des résultats, tout en signalant que des démonstrations détaillées peuvent être trouvées dans des ouvrages plus avancés.

Dans chacun des chapitres, nous avons cherché à fournir de nombreux exemples pour illustrer les concepts présentés. En général, ces exemples sont élaborés en détail afin d'assurer une meilleure compréhension du lecteur.

Enfin, pour chaque thématique abordée, nous avons choisi de les présenter de manière exhaustive en partant des définitions et hypothèses de départ. Ces notions élémentaires seront certainement connues de nombreux lecteurs, mais cette approche délibérée vise à épargner à ceux qui pourraient avoir des lacunes de connaissances la nécessité de rechercher ces concepts dans d'autres ouvrages.